



# Poplątane Z pokreconym



\* Za dopłatą możliwe zwiększenie liczby uczestników.  
\*\* Za dopłatą możliwe prowadzenie gry w języku niemieckim.

## Uważaj, bo nie wiesz, kto czai się za rogiem!

Stańcie się częścią nieznannej historii Krakowa, która poprowadzi was poprzez jego zagadki i tajemnice. Miasto widziane z perspektywy legend, dawnych intryg, niezłomnej miłości, walki dobra ze złem - otworzy przed wami swoją duszę. Szyfry i zagadki, zagubione przedmioty, intrygujące postaci w przebraniu, tajne skrytki, sekretne miejsca, pamiętne pomniki oraz stare mury - lubicie to, prawda?

### Gra dla:

- cudzoziemców i gości z innych miast, którzy chcą w nietypowy sposób zwiedzić Kraków
- miłośników Krakowa, pragnących jeszcze bardziej zaprzyjaźnić się z miastem
- firm, którym zależy na połączeniu dobrej zabawy z teambuildingiem i zadaniami logicznymi

### Wyzwanie:

Podzieleni na grupy przemierzacie miejską dżunglę. Po drodze, niczym bohaterowie gier i filmów, odnajdujecie wskazówki, spotykacie tajemnicze postaci, tropicie ślady, odszyfrowujecie łacińskie inskrypcje, a przede wszystkim zbliżacie się do rozwiązania intrygi, uknutej perfidnie wokół krakowskich legend.

### Logistyka:

- w ramach gry, w zależności od wariantu czasowego, uczestnicy mają możliwość zwiedzenia kilku miejsc (bilety w cenie gry)
- gra odbywa się pieszo, bez możliwości korzystania ze środków transportu
- warunkiem przeprowadzenia gry jest w miarę dobra pogoda (nie polecamy realizacji w miesiącach od listopada do marca)

### Korzyści:

- możliwość wykazania się kreatywnością, wiedzą i intelektem
- doskonalenie sprytu, refleksu i spostrzegawczości
- nauka orientacji w terenie
- prowadzenie obserwacji i wyciąganie wniosków
- uaktywnienie logicznego myślenia
- dobra zabawa i integracja

### Rozszerzenia/Warianty:

- zakończenie biesiadą lub kolacją w jednej z restauracji związanych z historią Krakowa
- grze może towarzyszyć szkolenie z zarządzania zespołem wraz z rozbudowaną sesją feedbackową po doświadczeniu terenowym

### Gra oczami uczestników:

„Nigdy nie myślałam, że tkwią we mnie cechy lidera. Gra miejska po Krakowie pomogła mi je odkryć. Cenne doświadczenie i dobra zabawa!”

„Musieliśmy się dobrze zorganizować, by rozwiązać wszystkie zadania. Dało mi to do myślenia”.

Kto chce poznać duszę Polski – niech jej szuka w Krakowie.

Wilhelm Feldman

