1-2 dni | 10-25 osób | indoor + outdoor | PL / ENG

* Za dopłatą możliwe zwiększenie liczby uczestników.
** Za dopłatą możliwe prowadzenie gry w języku niemieckim.

*Gdzieś na orawskich łąkach, według starej opowieści, widywana była wiedźma z Zubrzycy. Legenda opowiada, że kiedyś, dawno, dawno temu, złapana przez ludzi, żyła z nimi w zgodzie i próbowała pomagać im walczyć z wiatrem, który w tych stronach czyni jesienią wielkie spustoszenia. Do czasu jednak, gdy odwiedziwszy wiejskie wesele, zapragnęła sama wyjść za mąż za człowieka. Ponieważ nikt jej nie chciał, próbowała podstępem zwabić pana młodego, by został jej mężem. Wtedy uznano ją za niebezpieczną i przegoniono precz. Ale wiedźma nie daje za wygraną – przynajmniej tak mówią okoliczni górale. Z pomocą swoich pomocników – wiatru i mgły wabi młodych, pełnych brawury turystów na babiogórskich szlakach, by odbyć z nimi diabelskie gody. Właśnie niedawno w tym rejonie zaginęła grupa czterech studentów z Hiszpanii…*

## Gra dla:
- wielbicieli historii z dreszczykiem
- ciekawych polskiego folkloru
- grup, dla których integracja to coś więcej niż paintball i sesje feedbackowe w sali szkoleniowej

## Wyzwanie:
Wcielcie się w ekipę telewizyjną, która przyjechała do Polski, by z bliska przyjrzeć się krążącej po tych stronach opowieści o wiedźmie. Weźcie sprawę w swoje ręce i wyruszcie, by zbadać ile jest prawdy w doniesieniach o jej tragicznych w skutkach dokonaniach. Podobnie jak w kultowym filmie Blair Witch Project, wyposażeni w kamerę, podążajcie śladem czterech zagranicznych studentów, którzy kilka dni temu zaginęli w tych stronach. Bądźcie czujni i - według wytycznych, usłyszanych we wsi Zubrzyca na temat zwyczajów tej znanej tu czarownicy - rejestrujcie swoją kamerą wszystko to, co wydaje wam się znaczące. Na trasie znajdziecie wiele śladów, które pomogą wam odkryć, jaki los spotkał młodych turystów. Nie dajcie się zwieść, nie zbaczajcie ze szlaków. Pozwólcie waszej wyobraźni zadziałać. Być może rozwiążecie zagadkę, choć bardziej prawdopodobne, że będziecie w stanie przedstawić jedynie hipotezę, co dokładnie spotkało młodych chłopców. Wieczorny pokaz nakręconych przez was filmów i czas wymieniania się przy ognisku zasłyszanymi po drodze opowieściami zapamiętacie na długo…

## Fundament:
- integracja na bazie bardzo angażującej fabuły i „mocnych" doznań
- rozwijanie wyobraźni, czujności, zmysłu obserwacji

## Logistyka:
- Program, ze względu na warunki atmosferyczne, realizujemy w sezonie od kwietnia do października.
- Zapewniamy bezpieczeństwo i łączność z uczestnikami programu.
- Zapewniamy sprzęt niezbędny do nagrywania filmów oraz organizacji ich wieczornego pokazu.
- Program dedykowany jest Babiogórskiemu Parkowi Narodowemu, ale na życzenie klienta możemy przenieść go w inne miejsce..

## Korzyści:
- przeżyjecie niezapomnianą przygodę, z której – jeśli wszystko pójdzie zgodnie z planem – wyjdziecie cało…
- poprzez niewiarygodną fabułę poznacie polskie wierzenia i ludowe zwyczaje
- docenicie piękno i surową dzikość Babiogórskiego Parku Narodowego
- porozmawiacie z okolicznymi mieszkańcami, odwiedzicie autentyczne chałupy orawskie sprzed 200 lat
- zjednoczycie się w walce z zagrażającą wam wiedźmą; zyskacie przeświadczenie, że razem – jesteście niepokonani
- rozwiniecie waszą wyobraźnię i zmysł obserwacji

## Rozszerzenia/Warianty:
dla chętnych – możliwość spędzenia nocy w warunkach ekstremalnych w chatce pasterskiej na leśnej polanie, z dala od terenów zamieszkałych przez ludzi

## Gra oczami uczestników:

„Mocne doświadczenie."

„Fajnie zrobiona historia. Wkręciliśmy się w nią na całego."

*Prawdziwych przyjaciół poznaje się w biedzie.*

*Przysłowie polskie*

ExProfesso
GAMES | TRAINING | EVENTS

**Nasza wyobraźnia może pracować dla Ciebie!** Skontaktuj się z nami – na zamówienie tworzymy też nowe gry.
Strona: **www.exprofesso.pl**, e-mail: monika.dymacz@exprofesso.pl tel. **12 397 15 40**