

SEKRET BOSSA



1-1,5 h



4-20 osób



indoor



PL / ENG

* Za dopłatą możliwe zwiększenie liczby uczestników.

** Za dopłatą możliwe prowadzenie gry w języku niemieckim.

Integracja i rozwiązywanie problemów

Wejdźcie w świat mafii i zdobądźcie dowody, które pozwolą skazać Ojca Chrzestnego.

Policja próbowała usidlić go od dawna. Do tej pory bardzo się pilnował, nie było do niego dostępu. Aż do dziś. Szansa jest jedyna i niepowtarzalna – udało się przekupić obstawę mafijnego przywódcy i zyskać godzinę na spenetrowanie hotelowego pokoju, w którym się zatrzymał. Musicie znaleźć obciążające go dowody zanim wróci z opery, jednocześnie nie zostawiając zbyt wielu śladów swojej obecności. Użyjcie siły rozumu, a nie mięśni – od tego zależy nie tylko powodzenie misji, ale także wasze życie – spóźnialskim mafia nie okaże litości.

Gra dla:

- zespołów kreatywnych,
- tworzących się zespołów,
- dojrzałych zespołów pragnących sprawdzić swoją skuteczność,
- wszystkich, którzy lubią wyzwania i łamigłówki.

Wyzwanie:

Sekret bossa to wyzwanie typu escape room. Wyjątkowe, bo rozgrywane w hotelowym pokoju w dowolnym miejscu w Polsce. Tym razem celem zadania nie jest wyjście z zamkniętego pomieszczenia, ale dotarcie do ukrytych dokumentów. Nie wystarczy odnaleźć sejf, w którym mafijny boss trzyma dowody swojej przestępczej działalności. Żeby go otworzyć, trzeba rozwiązać szereg zagadek, z których każda prowadzi do kolejnej, a wątki ząbiegają się i kłuczą. Napotkacie wyzwania różnego rodzaju – od łamigłówek typowo logicznych, poprzez matematyczne, aż po te wymagające spostrzegawczości i sprawności manualnej. Na rozwiązanie ich wszystkich i otwarcie sejfu macie zaledwie godzinę – po tym czasie boss wraca z opery i raczej nie będzie zachwycony, jeśli znajdzie policyjnych detektywów w swoim pokoju. Nie jesteście skazani tylko na siebie – jeśli utkniecie, i nie będziecie wiedzieli, co dalej, zawsze możecie skorzystać z pomocy sojusznika – przekupionego mafijnego żołnierza. Pamiętajcie jednak, że za każdym razem, gdy się z wami kontaktuje, ryzykuje życiem, a jeśli stanie mu się krzywda, policja straci cennego informatora.

Fundament:

- Komunikacja w zróżnicowanym osobowościowo zespole;
- Kreatywne działanie pod presją czasu;
- Rozwiązywanie problemów i podejmowanie decyzji.

Korzyści

- Doświadczenie mocno integrujące, pokazujące siłę współdziałania, współpracy i orientacji na cel;
- Możliwość poznania swoich mocnych stron;
- Duża różnorodność wyzwań osadzonych we wciągającej fabule

Rozszerzenia/Warianty:

1. Możliwość przygotowania pokoiów dla większej liczby osób w systemie turowym – dla pozostałych w tym czasie przewidziane są inne aktywności związane z fabułą.
2. Komentarz trenerski lub mowa motywacyjna, podkreślająca znaczenie współpracy i wspólnego dążenia do celu.
3. Gra ma też inne warianty fabularne, z innymi zagadkami: Czarna noc – w ciemności czają się potwory z dzieciństwa. Nie pomoże schowanie głowy pod kołdrę i pluszowy miś – trzeba znaleźć miejsce, z którego potwory wchodzi i uwięzić je już na zawsze. Ucieczka z Alcatraz – wrobiono was i wylądowaliście w więziennej celi. Jednak jest nadzieja – poprzedni lokator zostawił wskazówki, jak uciec. Musicie jednak zdążyć, zanim rozpocznie się apel.
4. Możliwość stworzenia fabuły i zagadek na życzenie klienta.

Uświadomiłem sobie, że mam przecież tęgi,
znakomicie sprawny umysł, a skoro tak,
winienem nim się posłużyć.

Vladimir Nabokov



SEKRET BOSSA



1-1,5 h



4-20 osób



indoor



PL / ENG

* Za dopłatą możliwe zwiększenie liczby uczestników.
** Za dopłatą możliwe prowadzenie gry w języku niemieckim.

Integracja i rozwiązywanie problemów

Wejdźcie w świat mafii i zdobądźcie dowody, które pozwolą skazać Ojca Chrzestnego.

Policja próbowała usidlić go od dawna. Do tej pory bardzo się pilnował, nie było do niego dostępu. Aż do dziś. Szansa jest jedyna i niepowtarzalna – udało się przekupić obstawę mafijnego przywódcy i zyskać godzinę na spenetrowanie hotelowego pokoju, w którym się zatrzymał. Musicie znaleźć obciążające go dowody zanim wróci z opery, jednocześnie nie zostawiając zbyt wielu śladów swojej obecności. Użyjcie siły rozumu, a nie mięśni – od tego zależy nie tylko powodzenie misji, ale także wasze życie – spóźnialskim mafia nie okaże litości.

Logistyka:

Gra wraz z wprowadzeniem fabularnym trwa około 1-1,5 godziny i może być realizowana w dowolnym pokoju hotelowym. Uczestnicy są do niego wprowadzani i mają możliwość wyjścia z niego w dowolnej chwili, ale nie wolno im się kontaktować z innymi drużynami.

Gra oczami uczestników:

„Walczyliśmy do ostatniej minuty, ale udało nam się otworzyć sejf i zdobyć dowody. Mnóstwo emocji.”

„Zagadek jest tak dużo i są tak różnorodne, że rozwiązanie ich wszystkich w godzinę to nie lada wyzwanie. Świetnie się bawiliśmy. Wiem, na kogo z zespołu mogę liczyć w obliczu wyzwania.”

Uświadomiłem sobie, że mam przecież tęgi,
znakomicie sprawny umysł, a skoro tak,
winienem nim się posłużyć.

Vladimir Nabokov

