



* Za dopłatą możliwe zwiększenie liczby uczestników.
** Za dopłatą możliwe prowadzenie gry w języku niemieckim.

Jak to bez prądu bywało...

Śłuchajta Paniczki! Dyć oddychnąc wam trza od miastowej wrzawy i spalinowych dymów. Zabiromy was przeto na łono natury. Kożdy chyci się różniastych prac wieśnych. I na podobieństwo prawdziwych gospodarzy, zajmie mu to cały dzionek. Baby zapisemy do Koła Gospodyń Wiejskich i hań się nauczą się, jak zrobić w kiernicy masło i oporzędzić jałowkę. Dalij wszyscy zoczą, jak szybko da się pokonać tor przeszkód w filcakach, co mają pastuchowy rozmiar 46. A to dopiero początek...

Gra dla:

- mieszkańców miast, którzy w głębi duszy tęsknią za wiejskim życiem
- grup, które chcą urozmaicić wyjazd integracyjny oryginalnymi zadaniami, budującymi siłę zespołu
- osób, które lubią się bawić z przymrużeniem oka

Wyzwanie:

Na jeden dzień staniecie się członkami chłopskiej rodziny, by wraz ze swymi – chwilowo przybranymi - bliskimi zdobywać kolejne chłopskie sprawności. Im większa ich ilość, tym większe prawdopodobieństwo zdobycia głównej nagrody – WIELKICH GRABI.

Zmagania dotyczą trzech wiejskich obszarów:

- kuchennego - „przy garach”
- gospodarskiego - „w łobejściu”
- rolniczego - „w polu”

Logistyka:

- do realizacji szczególnie polecamy zaprzyjaźnione gospodarstwo agroturystyczne na Kielecczyźnie.
- zapewniamy wszelkie materiały potrzebne do wykonania zadań.
- ze względu na swój charakter program nie może być realizowany od późnej jesieni do wczesnej wiosny

Korzyści:

- zintegrowanie zespołu, który słabo się zna lub zaczął ze

sobą pracować niedawno

- wyzwolenie pozytywnych emocji i nabranie dystansu do siebie
- niecodzienne spędzenie czasu w pięknej, wiejskiej okolicy
- sprawdzenie się w roli lidera lub w innej roli zespołowej
- duża dawka humoru i dobrej zabawy

Rozszerzenia/Warianty:

- wieśne konkurencje mogą być modyfikowane w zależności od potrzeb klienta; dla najważniejszych możliwe nawet ładowanie „obornika” na wóz
- biesiada w stylu regionalnym z przyspiewkami i konkurencjami umysłowymi
- gra może być uzupełnieniem szkolenia z budowania zespołu lub kompetencji managerskich
- część coachingowa, podczas której grupowo lub indywidualnie omówione może zostać nastawienie uczestników wobec nowych zadań, gotowość na wychodzenie poza schematy

Gra oczami uczestników:

„W trakcie *Wieśnego dnia* powiedzenie:
Trza być w butach na weselu nabrało nowego znaczenia!”

„Nie wiedziałam, że chłopskie życie może sprawiać tyle radości”.

Marzeniem współczesnego człowieka jest przenieść się ze wsi do miasta po to, by później móc przesiedlić się z miasta na wieś.

Alec Guinness

