

Byłe do  
piątku



3h



3-25 osób



indoor



PL / ENG

\* Za dopłatą możliwe zwiększenie liczby uczestników.

\*\* Za dopłatą możliwe prowadzenie gry w języku niemieckim.

Zdążyć na czas

Poniedziałek rano. Przed Tobą niezwykle pracowity tydzień. Ze skrzynki mailowej wprost wysypują się zadania od Redaktora Naczelnego. „Napisz..., zadzwoń..., przygotuj..., sprawdź...”. I jak tu zdążyć ze wszystkim?

Które z nich są naprawdę pilne i ważne? Które wykonać osobiście, a które zlecić innym? Stale pojawiają się nowe zadania, których nikt się nie spodziewał. Do tego wierni słuchacze z wyęsknieniem wyczekują Twojej cotygodniowej audycji. Jak uporządkować ten natłok obowiązków? Którym tematom się poświęcić? Kogo poprosić o pomoc? Trzeba działać mądrze - przecież już w tym tygodniu mają być ogłoszone wyniki w konkursie na „Redaktora roku”. Cóż, byłe do piątku...

#### Gra dla:

- cierpiących na przewlekłe „naostatnichwilstwo”,
- wszystkich, którym brakuje czasu na to, co najważniejsze,
- przytłoczonych ilością codziennych obowiązków,
- mających trudności z ustaleniem priorytetów,
- chcących nauczyć się lepiej planować.

#### Wyzwanie:

Fabula gry „Byłe do piątku...” osadzona jest w newsroomie lokalnej stacji radiowej. Każdy z graczy wciela się w rolę jednego z redaktorów pracujących w rozgłośni, starających się o tytuł „Redaktora roku” i znaczącą premię. Prestiżową nagrodę otrzyma ten, kto najbardziej przyczyni się do wzrostu słuchalności stacji. Aby to osiągnąć, gracze stają przed wyzwaniem zaplanowania swojego tygodnia pracy i zrealizowania podjętych zadań. Gracze działają samodzielnie, choć w trakcie rozgrywki mają możliwość zaproszenia do współpracy innego redaktora.

#### Logistyka:

Gra rozgrywa się przy niewielkich 3-5 osobowych stolikach.

#### Korzyści

- odkrycie własnego stylu zarządzania czasem,
- doświadczenie w bezpiecznych warunkach lawiny piętrzących się zadań i presji upływającego czasu,
- rozwinięcie umiejętności oddzielenia działań koniecznych od nieistotnych,
- współdziałanie w małym zespole.

#### Rozszerzenia/Warianty:

Możliwość zwiększenia ilości graczy poprzez multiplikację zespołów 3-5-osobowych.

#### Gra oczami uczestników:

„Czegoś takiego jeszcze nie było. Koncepcja zdarzeń losowych naprawdę oddaje rzeczywistość.”

„Poznałem swój styl zarządzania czasem. Gra pokazała nad czym powinienem popracować.”

„Organizacja czasu wymaga od Ciebie Trzech S:  
samodyscypliny, samorozwoju i samokontroli”.



Byłe do  
piątku