



Sytuacja bez wyjścia? Wyjściem sytuacyjne zarządzanie!

ZARZĄDZANIE ZESPOŁEM



* Za dopłatą możliwe zwiększenie liczby uczestników.
** Za dopłatą możliwe prowadzenie gry w języku angielskim i niemieckim.

Na Wyspie Bosimantalo panuje susza. Mieszkańcy próbują obłaskawić boga deszczu Hydrantusa, by zesał choć kilka drogocennych kropeł. Pewnego dnia wodzom plemion objawia się Duch Wyspy i przekazuje im tajemną wiedzę na temat prastarego rytuału wywoływania deszczu. Plemiona zaczynają działać w celu wykonania wielkiego zadania – stworzenia lalki, która odtańczy taniec deszczu i zakończy suszę na wyspie. Czy uda im się spełnić oczekiwania Hydrantusa? Czy spragnionym wystarczy sił, by wytrwać do końca? Czy plemiona znajdą sposób na zjednoczenie sił wobec śmiertelnego zagrożenia?

Gra dla:

- młodych managerów, będących u progu swojej kariery którym zależy na tym, aby swoimi zespołami zarządzać skutecznie
- dla zespołów pragnących doskonalić umiejętność współpracy i komunikacji wewnętrznej i międzyzespołowej
- wszystkich, którzy chcą nie tylko wiedzieć, co oznacza zarządzanie sytuacyjne, ale także w jaki sposób przekłada się ono na praktykę biznesową

Wyzwanie:

Znajdujecie się na wyspie, na której panuje susza. Wasz wódz wie jednak, jak przebłagać boga Hydrantusa, ponieważ posiadał wiedzę tajemną. Pytanie tylko, na ile zdoła wami pokierować tak, by w określonym czasie wasz zespół zdołał skonstruować bardzo skomplikowaną lalkę i odtańczyć niezwykle istotny taniec. Każdy z was posiada wiedzę techniczną o jednym ze szczegółów konstrukcyjnych. Musicie wymieniać się tą wiedzą, a także określać, co będzie wam potrzebne oraz dokonywać zakupów w ramach określonego budżetu. Zaczyna się dla was wciągająca gra symulacyjna pozwalająca doświadczyć na własnej skórze mechanizmów funkcjonowania grupy, zagadnień związanych z jej zarządzaniem oraz całej gamy problemów, pojawiających się podczas zespołowego realizowania zadań.

Fundament:

- koncepcje zarządzania sytuacyjnego Paula Hersey'a i Kena Blancharda
- kluczowe kompetencje managera
- style zarządzania

Korzyści:

- poznanie metod kierowania małymi zespołami oraz nauka odpowiedniego dostosowania stylów zarządzania do konkretnej sytuacji
- rozwijanie w sobie umiejętności komunikowania i współpracy w grupie poprzez wcielanie się w określone role
- szansa na udoskonalenie kompetencji w zakresie negocjacji i osiągnięcia porozumienia
- oderwanie się od codziennej rzeczywistości, aby dobrze się bawić i integrować, rozwijając w sobie mimochodem potencjał przywódcy

Rozszerzenia:

- część szkoleniowa, w której omówione zostaną zagadnienia związane z zarządzaniem sytuacyjnym
- gra może być wykorzystana jako moduł w szkoleniach poruszających zagadnienia: budowania i efektywności zespołów, zarządzania projektami, twórczego myślenia, a także jako element eventu lub spotkania integracyjnego
- warsztat moderacyjny, podczas którego uczestnicy bazując na doświadczeniach z gry, poszukują pod okiem trenera rozwiązań konkretnych problemów dotyczących ich zespołu

Logistyka

Gra odbywa się w sali szkoleniowej. Wykorzystujemy rzutnik, ekran, stół dla każdej grupy.

Gra oczami uczestników:

„W ciekawy sposób można poznać metody zarządzania oraz polepszyć umiejętność współpracy w grupie.”

Przywódstwo polega na działaniu, nie na zajmowaniu stanowiska.

Dag Hammarskjöld

KLASTER
Edutainment