



\* Za dopłatą możliwe zwiększenie liczby uczestników.

\*\* Za dopłatą możliwe prowadzenie gry w języku niemieckim.

## Stwórz nową jakość współpracy!

*Szok! W amazońskiej puszczy nastąpiła susza. To nietypowe zjawisko pozbawiło wiele wiosek dostępu do wody pitnej. Z pomocą lokalnej społeczności spieszy grupa inżynierów z Europy, mających zbudować sieć rurociągów dostarczających wodę do studni. Wspólny projekt stanowi szansę dla obu stron – tubylcy mogą rozwiązać problemy z wodą, a inżynierowie zyskać intratny kontrakt. We wstępnych negocjacjach pośredniczyli przedstawiciele organizacji międzynarodowych, więc dopiero po przyjeździe inżynierów na miejsce dochodzi do pierwszego spotkania. Ich współpraca napotyka na szereg niespodziewanych problemów. Czy uda im się osiągnąć porozumienie?*

### Gra dla:

- instytucji, które w swojej działalności mają potrzebę uwzględnić różnice międzykulturowe w zakresie wyznawanych wartości, zwyczajów i sposobów komunikacji
- firm i instytucji podczas przygotowań i realizacji do fuzji i przejęć
- zespołów pracujących w środowiskach międzykulturowych i międzynarodowych, a także zespołów pragnących rozwijać lub redefiniować zasady wzajemnej komunikacji
- osób pragnących udoskonalać swoje umiejętności komunikacji oraz budowania relacji opartych na wzajemnym porozumieniu

### Wyzwanie:

Podzielcie się na dwa zespoły - tubylców i inżynierów. Choć przed wami stoi jeden i ten sam cel, prowadzą do niego różne drogi. Każda z grup uznaje bowiem inne wartości i inne zasady dotyczące komunikacji są przez nią przyjęte. Waszym zadaniem będzie osiągnięcie porozumienia mimo barier, a przez to wspólne zrealizowanie założonego celu.

### Fundament:

- nauka przez doświadczenie: sytuacja trudnej współpracy
- zasady komunikacji w grupach zróżnicowanych kulturowo
- mechanizmy towarzyszące procesom komunikacji oraz rozwiązywania problemów

### Korzyści:

- uświadomienie stereotypowego myślenia i działania, co daje punkt wyjścia do pracy z istniejącymi przekonaniami
- obnażenie mechanizmów pojawiających się w przypadku spotkań różnych kultur (różnice organizacyjne, narodowościowe)
- rozwój kompetencji interpersonalnych w zakresie komunikacji i wspólnego poszukiwania rozwiązań

### Rozszerzenia/Warianty:

- część szkoleniowa, w której omówione zostaną zagadnienia dotyczące funkcjonowania osób i zespołów w środowisku zróżnicowanym kulturowo
- warsztat moderacyjny, podczas którego uczestnicy rozwiązują realny problem związany z poruszaną problematyką, istotny dla swojej organizacji
- możliwość wersji outdoor, w której miejsce realizacji zostaje przeniesione z sali szkoleniowej w plener

### Logistyka:

Gra wymaga dużej sali szkoleniowej (lub terenu otwartego), wyposażonej w stoły.

### Gra oczami uczestników:

„Zespoły wczuły się swoje w role, dzięki czemu można było doświadczyć na czym polega komunikacja międzykulturowa. Rewelacyjny pomysł i doskonała zabawa.”

*Kto mówi językiem niezrozumiałym dla nikogo poza nim,  
nie mówi w ogóle. Mówić, to mówić do kogoś.*

**Hans Georg Gadamer**

