



* Za dopłatą możliwe zwiększenie liczby uczestników.

** Za dopłatą możliwe prowadzenie gry w języku angielskim i niemieckim.

Stwórz zespół produkcyjny, z którym podbijesz wszechświat!

Podróże kosmiczne, wyzwania na miarę nowego wieku i wreszcie inspirująca i ciekawa praca – któż nie marzy choćby o jednej z tych rzeczy? Teraz te marzenia mogą się spełnić. Właśnie otworzyliśmy dwie fabryki, które produkują komponenty niezbędne statkom kosmicznym do odbywania podróży gwiazdnych. Szukamy pracowników do każdej z nich!

Gra dla:

- członków zespołów, w których pracy istotną rolę odgrywa terminowość realizacji zleceń, właściwe gospodarowanie zasobami oraz współpraca z innymi działami
- managerów i koordynatorów kierujących pracami zespołów, którym zależy na podniesieniu efektywności pracy i optymalizacji kosztów oraz koordynacji działań wszystkich członków (działów) szeroko rozumianego zespołu (firmy)
- osób pragnących rozwinąć swoje kompetencje z zakresu komunikacji i zarządzania procesem produkcji

Wyzwanie:

Korporacja, do której należy wasza fabryka, wygrała przetarg na dostarczenie elementów przeznaczonych do budowy pojazdów międzyplanetarnych. Kontrakt opiewa na kosmiczną wręcz kwotę, więc gra jest warta świeczki. Każdy z działów w waszej fabryce odpowiadać będzie za inny etap procesu produkcji - od planowania po wykonanie. Minimalizacja kosztów (nikt nie lubi za dużo wydawać) przy utrzymaniu wysokiej jakości (wszak od tego zależy bezpieczeństwo lotów) jest waszym priorytetem i miarą sukcesu. Tym bardziej, że tuż obok funkcjonuje konkurencyjna fabryka. Możecie z nią rywalizować albo podjąć współpracę. Wybór należy do was.

Fundament:

- rzeczywiste procesy zachodzące w firmach produkcyjnych
- zależności, jakie występują między poszczególnymi jednostkami (działami) oraz to, w jaki sposób wypełnianie przez nich zobowiązań rzutuje na efekt końcowy produkcji

Korzyści:

- współpracując w ramach różnych działów, uczestnicy zdobywają wiedzę na temat istniejących pomiędzy nimi zależności i korzyści płynących ze współdziałania
- udział w grze zapewnia warunki do udoskonalenia umiejętności komunikacji i współpracy wewnątrz zespołu i między zespołami
- symulacja pozwala uczestnikom rozwinąć kompetencje w zakresie zarządzania procesem realizacji zleceń (nie tylko produkcyjnych), uczy ich brania odpowiedzialności oraz podejmowania inicjatywy
- osadzenie gry w kosmicznej scenografii pozwala uczestnikom oderwać się od codziennych schematów myślowych, a przez to z dystansu spojrzeć na swoje decyzje i podejmowane działania
- pasjonująca rozgrywka integruje jej uczestników, gwarantując dawkę niezapomnianych emocji

Rozszerzenia /Warianty:

- część szkoleniowa poświęcona założeniom i omówieniu podstaw teoretycznych, a także wymianie dobrych praktyk w zakresie zarządzania produkcją
- warsztat moderacyjny, podczas którego uczestnicy rozwiązują realny problem związany z poruszaną problematyką, istotny dla swojej organizacji

Logistyka:

Gra odbywa się w sali szkoleniowej. Wykorzystujemy: rzutnik, ekran, stoły z krzesłami dla uczestników.

Gra oczami uczestników:

„Ogarnięcie budowy tych elementów to było kosmiczne zadanie. Nie było łatwo, ale podołaliśmy. Na szczęście nasz zespół potrafił się dogadać i wspólnie zrealizowaliśmy kontrakt.”

Nie ma nic bardziej nieefektywnego niż robienie efektywnie czegoś, co nie powinno być robione wcale.

Peter Drucker

