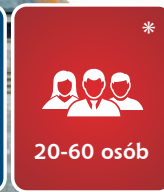


1-3 dni
szkoleniowych

20-60 osób



outdoor



PL / ENG

* Za dopłatą możliwe zwiększenie liczby uczestników.

** Za dopłatą możliwe prowadzenie gry w języku niemieckim.

Gotowi na średniowieczną przygodę?

Onegdaj polskimi ziemiami władał król Bolesław Szczodry - Śmiałym też zwany. Był to król tyleż mądry, co i energiczny. Jeśli coś do królewskiej głowy przyszło, rychło w czyn wcielane było. Wpadł tedy nasz miłościwy władca na pomysł śmiały, by włączyć w dworskie szeregi prostych chłopów. Ale zanim członkami królewskiej świty zostaną, stosowny dokument otrzymawszy, doświadczyć życia w każdym stanie muszą. Napisano bowiem: „Tylko ten doceni królewską łaskę, kto od pospólstwa do arystokracji piechotą kroczyć będzie”.

○ Gra dla:

- firm, którym zwyczajne pomysły na integrację już dawno się przejadły
- pasjonatów podróży w czasie i wcielania się w nietypowe role
- zespołów, które pragną celebrować sukces lub zakończenie projektu w nietypowy, aktywny sposób

○ Wyzwanie:

Jesteście prostymi chłopami, ale zostaliście wybrani przez króla Bolesława, aby zasilić szeregi jego dworu. Droga do dostąpienia tego zaszczytu nie należy jednak do łatwych. Musicie przez chwilę poczuć się członkami każdej z warstw społecznych średniowiecznej Polski: mieszczaństwa, duchowieństwa, rycerstwa i arystokracji. W każdej z nich nabędziecie odpowiednie umiejętności. Jako mieszczaństwo weźmiecie udział w ulicznej farsie teatralnej. Jako rycerze poznacie sztukę fechtunku i zacerujecie kolczugę. Jako arystokraci odkryjecie tajemnicę dworskiej garderoby i zapolujecie na lisa. A jako duchowni przygotujecie nalewkę o leczniczych i smakowych walorach, którą oczywiście będziecie potem raczeni.

○ Korzyści

- niezapomniana podróż do średniowiecznej Polski
- oryginalna integracja w malowniczej okolicy
- sprawdzenie się w dyscyplinach znanych ze starych kronik i szkolnych podręczników
- zwiększenie umiejętności działania zespołowego

○ Rozszerzenia/Warianty:

- na życzenie klienta program może zostać skrócony lub obejmować mniejszą liczbę stanów
- program integracyjny może stać się częścią warsztatu teambuildingowego

○ Logistyka:

- Do realizacji szczególnie polecamy Siewierz na Jurze Krakowsko-Częstochowskiej
- W grę wchodzi też każdy inny zamek/ruiny wraz z terenem wokół niego

○ Gra oczami uczestników:

„Fajnie być rycerzem.
Od dziecka marzyłem o tym.”

„Pomysłowość organizatorów
przeszła moje najśmielsze oczekiwania”.

Średniowiecze nie jest epoką. Średniowiecze to nazwa ludzkiej natury.

Juli Zeh

