



„Święty Graal, czyli wyprawa po świadome przywództwo”



2-3 h



5-20 osób



Indoor



PL / ENG

Jak działasz poza strefą komfortu, w zmianie czy kryzysie? Jaką masz moc pociągania za sobą innych? Zrozum to by stać się świadomym i autentycznym LIDEREM

Średniowieczna Anglia za czasów Króla Artura. Na prośbę władcy drużyna wyrusza na poszukiwanie Świętego Graala, legendarnego kielicha, o którym legendy krążą nie od dziś. Przedmiot, który zapewnia zdobywcy życie wieczne, a krainę, w której się znajduje, zamienia w ziemię mlekiem i miodem płynącą... Lecz kto może go zdobyć? Jedyne „rycerz bez skazy” – mąż prawy i honorowy. Ktoś, dla kogo nie ma nic cenniejszego niż dobro, prawda i piękno. Ktoś, kto potrafi skupić wokół siebie innych wojów i bezpiecznie poprowadzić ich do celu... Przed Wami nieprzebyte bory, głębokie jeziora, niegościnne zarośla i grząskie bagna. Szlak pełen wyzwań i przeszkód rodem z sennego koszmaru. Musicie opanować strach, zachować zimną krew, zwalczyć zmęczenie i skrajną frustrację. Ale nagroda jest tego warta...

Gra dla:

Doświadczonych menadżerów, którzy są gotowi, by przyrzeć się bliżej swojemu prawdziwemu sposobowi zarządzania i mają motywację do dokonania w sobie zmiany.

Dla tych, którzy:

- zarządzają ludźmi i widzą możliwość osiągnięcia lepszych wyników, mierzonych zarówno twardymi wskaźnikami, jak i satysfakcją, motywacją i lojalnością pracowników,
- chcą budować prawdziwą dojrzałość, spójność i autentyczność lidera,
- dostrzegają schematy, nawyki i pułapki działania, które dystansują ludzi od siebie,
- widzą, że wydawanie poleceń, nagradzanie i karanie nie zawsze buduje autorytet,
- chcą przeżyć prawdziwe emocje, które na nowo zbudują sposób postrzegania zarządzania ludźmi.

Wyzwanie:

Celem gry jest przetestowanie umiejętności managerskich ujętych w koncepcję AWARE Leadership w stresujących warunkach, wymagających dokonywania wyboru spośród ryzykownych i niejednoznacznych etycznie wariantów. Uczestnicy zbierają wokół siebie drużynę, stając się dla siebie nawzajem liderami. Muszą umieć tak wpłynąć na innych, by pociągnąć ich za sobą przy jednoczesnym liczeniu się z cudzymi emocjami i potrzebami. Weryfikacji poddane zostaną również wartości, które wpływały na podjęcie decyzji. Nie szybkość, a trafność wyborów i umiejętność współdziałania w zespole zadecydują o zwycięstwie.

Fundament:

Szkolenie z grą menedżerską oparte o model kompetencji AWARE Leadership. Powstało z połączenia badań naukowych, wieloletnich doświadczeń oraz konkretnych obserwacji najsukcesowniej liderów.

AWARE Leadership to akronim 5 kluczowych elementów skutecznego przywództwa:

- **A – Accountable - ODPOWIEDZIALNOŚĆ** za swoje decyzje, za oczekiwane rezultaty, przy jednoczesnym budowaniu relacji
- **W – Wise – MĄDROŚĆ**, poznawanie siebie, poszerzanie samoświadomości, otwartość na błędy i porażki, na przyjmowanie informacji zwrotnej
- **A – Adaptable - ELASTYCZNOŚĆ W ZMIANIE**, otwartość na zmianę, zarządzanie oporem i frustracją własną i innych
- **R – Reliable - WIARYGODNOŚĆ**, wywieranie wpływu poprzez komunikowanie intencji i potrzeb, uczciwość w stosunku do siebie i innych, stawianie granic, autentyczność
- **E – Emotional Energy - EMPATIA**, kontrola emocji, współodczuwanie, współuczestnictwo bez oceny.

„Kiedy odkryję, kim jestem, będę wolny”

Ralph Ellison





„Święty Graal, czyli wyprawa po świadome przywództwo”



2-3 h



5-20 osób



Indoor



PL / ENG

Jak działasz poza strefą komfortu, w zmianie czy kryzysie? Jaką masz moc pociągania za sobą innych? Zrozum to by stać się świadomym i autentycznym LIDEREM

Średniowieczna Anglia za czasów Króla Artura. Na prośbę władcy drużyna wyrusza na poszukiwanie Świętego Graala, legendarnego kielicha, o którym legendy krążą nie od dziś. Przedmiot, który zapewnia zdobywcy życie wieczne, a krainę, w której się znajduje, zamienia w ziemię mlekiem i miodem płynącą... Lecz kto może go zdobyć? Jedyne „rycerz bez skazy” – mąż prawy i honorowy. Ktoś, dla kogo nie ma nic cenniejszego niż dobro, prawda i piękno. Ktoś, kto potrafi skupić wokół siebie innych wojów i bezpiecznie poprowadzić ich do celu... Przed Wami nieprzebyte bory, głębokie jeziora, niegościnnie zarośla i grząskie bagna. Szlak pełen wyzwań i przeszkód rodem z sennego koszmaru. Musicie opanować strach, zachować zimną krew, zwalczyć zmęczenie i skrajną frustrację. Ale nagroda jest tego warta...

Korzyści:

Dzięki szkoleniu uczestnik:

- ma większą świadomość tego, co nim kieruje przy podejmowaniu decyzji, kiedy działa automatycznie i jak to wpływa na innych,
- wie jak podnieść wewnętrzny autorytet,
- wie jak zwiększyć poczucie celowości, wpływu, skuteczności w kierowaniu zespołem,
- ma świadomość i narzędzia wspierające budowanie trwałych relacji w zespole,
- testuje narzędzia do prowadzenia trudnych rozmów z pracownikami,
- wie jak komunikować się w oparciu o metodę NVC (Non-Violent Communication),

Logistyka:

Na materiały do gry składają się: plansza, karty, arkusze, znaczniki graczy, waluta i inne.
Wyposażenie sali – rzutnik, ekran, stolik trenerski, ściana na której można zawiesić planszę (mapę); w zależności od liczby uczestników ok. 9 mobilnych punktów, przy których gromadzą się tymczasowe zespoły.

- wie jak zarządzać zmianą i kontrolować emocje.

Rozszerzenia/Warianty:

W zależności od potrzeb grupy docelowej szkolenie może być rozbudowane do pełnego cyklu rozwojowego, opartego o 5 filarów AWARE Leadership lub możemy się skoncentrować tylko na wybranych i priorytetowych kompetencjach. Rekomendowany, pełen proces rozwojowy obejmuje:

1. ZGŁOSZENIE
2. CASE STUDY
3. PRE-WORK
4. SZKOLENIE
5. WEBINAR

„Kiedy odkryję, kim jestem, będę wolny”

Ralph Ellison

