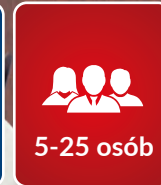


**Był do
piątku**



Zdążyć na czas

Poniedziałek rano. Przed Tobą niezwykle pracowity tydzień. Ze skrzynki mailowej wprost wysypują się zadania od Redaktora Naczelnego. „Napisz..., zadzwoń..., przygotuj..., sprawdź...”. I jak tu zdążyć ze wszystkim? Które z nich są naprawdę pilne i ważne? Które wykonać osobiście, a które zlecić innym? Stale pojawiają się nowe zadania, których nikt się nie spodziewał. Do tego wierni słuchacze z wytęsknieniem wyczekują Twojej cotygodniowej audycji. Jak uporządkować ten natłok obowiązków? Którym tematom się poświęcić? Kogo poprosić o pomoc? Trzeba działać mądrze - przecież już w tym tygodniu mają być ogłoszone wyniki w konkursie na „Redaktora roku”. Cóż, był do piątku...

Gra dla:

- cierpiących na przewlekłe „naostatnichwilstwo”
- wszystkich, którym brakuje czasu na to, co najważniejsze
- przytłoczonych ilością codziennych obowiązków
- mających trudności z ustaleniem priorytetów
- chcących nauczyć się lepiej planować

Wyzwanie:

Fabula gry „Był do piątku...” osadzona jest w newsroomie lokalnej stacji radiowej. Każdy z graczy wciela się w rolę jednego z redaktorów pracujących w rozgłośni, starających się o tytuł „Redaktora roku” i znaczącą premię. Prestiżową nagrodę otrzyma ten, kto najbardziej przyczyni się do wzrostu słuchalności stacji. Aby to osiągnąć, gracze stają przed wyzwaniem zaplanowania swojego tygodnia pracy i zrealizowania podjętych zadań. Gracze działają samodzielnie, choć w trakcie rozgrywki mają możliwość zaproszenia do współpracy innego redaktora.

Logistyka:

Gra rozgrywa się przy niewielkich 3-5 osobowych stolikach.

Korzyści

- odkrycie własnego stylu zarządzania czasem
- doświadczenie w bezpiecznych warunkach lawiny piętrzących się zadań i presji upływającego czasu
- rozwinięcie umiejętności oddzielenia działań koniecznych od nieistotnych
- współdziałanie w małym zespole

Rozszerzenia/Warianty:

Możliwość zwiększenia ilości graczy poprzez multiplikację zespołów 3-5-osobowych.

Gra oczami uczestników:

„Czegoś takiego jeszcze nie było. Koncepcja zdarzeń losowych naprawdę oddaje rzeczywistość.”

„Poznałem swój styl zarządzania czasem. Gra pokazała nad czym powinienem popracować.”

**„Organizacja czasu wymaga od Ciebie Trzech S:
samodyscypliny, samorozwoju i samokontroli”.**

Brian Tracy



**Był do
piątku**