

A CZAR NY PONIEDZIAŁEK



3h + warsztat



5-70 osób

Indoor/
Outdoor

PL / ENG

Pierwszy dzień tygodnia, dzień, w którym kropla może przepłynąć dzban goryczy... Czarny poniedziałek może przytrafić się każdemu!

Coś z tym hotelem jest nie tak. Uśmiechnięta recepcjonistka kątem oka ociera łzę, kelnerka znika zamykając się w toalecie, a jowialny kucharz wciąga każdego gościa do pomocy w kuchni.

Co tu się dzieje?

Uczestnicy gry przyjeżdżają na miejsce szkolenia i z marszu zostają wciągnięci w szereg dziwnych sytuacji z życia hotelu. Można śmiało powiedzieć, że nieoczekiwanie dla siebie samych poznają go od kuchni - i to w sensie dosłownym. Wkrótce dowiadują się, że ich obecność nie jest przypadkowa: nieporadny dyrektor, nie chcąc stracić swoich najlepszych pracowników, błaga o pomoc. Sam nie czuje się mocny w diagnozie sytuacji kadrowej ani w rozmowach z pracownikami, oczekuje więc, że goście zdołają wyciągnąć od członków jego zespołu przyczyny ich frustracji. Czy jednak pracownicy peryferyjnego hotelu otworzą się przed całkiem obcymi gośćmi? Jak będzie można zdobyć ich zaufanie? Spodziewajcie się wszystkiego! Od Was zależy, czy zespół hotelu Amber przetrwa w dotychczasowym składzie. Dyrektor liczy na Was!

Gra dla:

- Managerów szukających wsparcia w zakresie zatrzymywania talentów w firmie
- Osób z dużym doświadczeniem, uczestniczących w wielu formach szkoleniowych
- Grup niejednorodnych, zróżnicowanych pod wieloma względami (dział, charakter pracy, lokalizacja)
- Wszystkich, którzy chcą doświadczyć zespołowego rozwiązywania problemów, a także osób ceniących sobie dobrą, kreatywną zabawę

Logistyka:

Firma Exprofesso posiada listę hoteli rekomendowanych pod ten program. Niezbędna jest sala szkoleniowa, wiele różnych pomieszczeń hotelowych do dyspozycji, garderoba dla aktorów. W grze biorą udział profesjonalni aktorzy. LARP będzie miał charakter indoorowego i częściowo outdoorowego wyzwania - będzie łączyć elementy zagadki kryminalnej, teambuildingu w terenie oraz dramy.

Rozszerzenia, warianty:

- dopasowanie gry do miejsca wybranego przez Klienta
- większa liczba aktorów

Korzyści:

- trening współpracy i zespołowej odpowiedzialności za powierzone zadanie
- szansa na auto-refleksję: dostrzeżenie możliwych błędów managerskich i ich konsekwencji
- rozwój proaktywności i dostrzeżenie perspektywy całej firmy z lotu ptaka
- motywowanie pracowników i zatrzymywanie talentów w firmie

Fundament:

- test talentów Gallupa: Clifton Strengths Finder - 34 talenty, które budują świadomość mocnych stron i predyspozycji
- teoria modyfikacji zachowań wg B. F. Skinnera
- teoria oczekiwań - tzw. rozszerzony model Vrooma - L. Portera i E. Lawlera
- czynniki motywujące i czynniki higieny według Herzberga

Gra oczami uczestników:

„Przez pewien czas poczuliśmy się jak na scenie wielkiego teatru. Przedstawienie, które samoistnie wciągnęło na scenę wszystkich widzów - uczestników wyzwania. Gra była niezwykle i realistycznym przeżyciem.”

"Talent polega na połączeniu siły twórczej ze zdolnością wykonawczą"

Honore de Balzac

A CZAR
NY
PONIEDZIAŁEK