



## Co zrobisz, aby uzyskać nieśmiertelność?

Cztery rasy zamieszkujące Nieprzebyty Bór – Ludzie, Elfy, Krasnoludy i Druidzi – poszukują przepisu na wywar dający nieśmiertelność. Każda rasa posiada przekazywaną od pokoleń tajemną wiedzę na temat hodowli roślin i produkcji składników, jednak by przygotować eliksir potrzebna jest wymiana informacji między wszystkimi rasami. Czy mimo różnic uda się osiągnąć porozumienie?



### Gra dla:

- firm i instytucji, którym zależy na kreowaniu atmosfery współpracy zamiast rywalizacji
- liderów uważających zaufanie za kluczową wartość zespołową
- menadżerów zarządzających zespołami rozproszonymi, chcących usprawnić ten specyficzny rodzaj komunikacji
- zespołów będących w procesie kształtowania się i wypracowywania wewnętrznych reguł



### Wyzwanie:

Celem gry jest wyprodukowanie wywaru dającego nieśmiertelność w trakcie 3 miesięcy czyli 12 faz księżyca. Zespoły stopniowo dowiadują się, jakie składniki muszą wyprodukować, a jakie zdobyć od innych ras oraz weryfikują wstępne strategie. Wymianie podlegają nie tylko surowce, ale przede wszystkim informacje. Wśród uczestników krążą wieści niepotwierdzone, sprzeczne, wyrażone nie wprost... Każda rasa ma inne umiejętności i wiedzę, którymi dzieli się niechętnie, jeśli nie dostrzeże korzyści dla siebie. Jak przełamać niechęć i nieufność w obliczu groźby wyginięcia i presji czasu?



### Przebieg:

Gra została podzielona na 12 rund. W każdej z nich gracze produkują surowce potrzebne do wywaru oraz decydują, z którą rasą spotkają się na rozmowach. Mierzą się ze zdarzeniami losowymi oraz spotykają wędrownego karczmarza skupującego i sprzedającego pożądane produkty.



### Fundament:

- Reguły Pracy Zdalnej dla strategii zespołu rozproszonego
- zaufanie organizacyjne a wiarygodność marki
- zachowania budujące zaufanie
- strategię działania oparte o niepełne informacje



### Korzyści:

- dostrzeżenie przewagi współpracy zespołowej nad strategią rywalizacji
- wyjście ze strefy komfortu i zbudowanie atmosfery zaufania w zespole
- wypracowanie umiejętności oddzielania informacji niepełnych, niezawerifikowanych od kluczowych
- kształtowanie umiejętności zarządzania zespołem rozproszonym



### Rozszerzenia szkoleniowe:

- komunikacja w zespole rozproszonym
- 5 dysfunkcji pracy zespołowej
- zaufanie w organizacji
- zasady dobrej współpracy
- informacja zwrotna



### Logistyka:

- 4 stoły wyspy i „polana spotkań” (przestrzeń do rozmów z krzesłami), rzutnik, ekran
- możliwość przeprowadzenia gry w kilku salach na większą liczbę osób

*Na tym świecie nie ma nic równie trudnego do zdobycia i równie łatwego do stracenia jak zaufanie.*

Haruki Murakami

