



## LABIRYNT PRAWDY



60 min



4-16 osób



indoor



PL / ENG

*Poznaj słowa,  
które otwierają właściwe drzwi!*

Grupa poszukiwaczy błądzi po tajemniczym labiryncie, zbudowanym przez starożytną cywilizację. Grozi im śmiertelne niebezpieczeństwo - otwarcie niewłaściwych drzwi może spowodować zagładę całej grupy. Drogę do wyjścia z labiryntu mogą znaleźć na podstawie otrzymanych wskazówek oraz stopniowo odkrywanych informacji. Aby wyprawa dobrze się skończyła, koniecznością jest dobra współpraca. Kluczem do sukcesu jest coś więcej, niż tylko wymiana słów.

### Gra dla:

- zespołów, których skuteczność pracy zależy w dużym stopniu od umiejętności przekazywania i pozyskiwania informacji oraz zespołowego podejmowania decyzji
- osób, których praca zawodowa wymaga rozwiniętych zdolności komunikacji interpersonalnej, jasności formułowania myśli, a także umiejętności budowania relacji opartych na zaufaniu i współpracy
- firm i instytucji, których pracownicy współdziałają w ramach różnych wydziałów, a jakość ich porozumienia wpływa na końcowy efekt biznesowy

### Wyzwanie:

Korzystając z planszy labiryntu, odszukajcie zespołowo właściwą drogę, która wyprowadzi was z tarapatów. Wspólnie podejmujcie decyzje i ponoscie ich konsekwencje. Każdy z was otrzyma kilka kart ze wskazówkami – zdaniami napisanymi w formie zagadki lub wierszyka. Co zrobicie z tymi informacjami? Jak je wykorzystacie? Od waszej umiejętności komunikacji oraz gotowości do podejmowania decyzji w zróżnicowanym zespole zależy wynik gry.

### Fundament:

- nauka przez doświadczenie: specyfika pracy zespołowej oraz procesów występujących w komunikacji międzyludzkiej
- akt komunikacji i jego poszczególne elementy
- mechanizmy towarzyszące podejmowaniu decyzji w zespole, szczególnie w sytuacji niedoboru danych

### Korzyści:

- rozwijanie wiedzy na temat możliwych strategii działania w grupie, a także świadomości indywidualnych oraz grupowych schematów dotyczących współpracy i rywalizacji
- motywacja do wprowadzenia zmian dzięki angażującej rozgrywce
- doświadczenie wpływu komunikacji na współpracę w grupie, kształtowanie się relacji, również w kontekście ról zespołowych
- punkt wyjścia do analizy czynników oddziałujących w procesie podejmowania decyzji w zespole

### Rozszerzenia/ Warianty:

- część szkoleniowa, w której omówione zostaną zagadnienia dotyczące profesjonalnej obsługi klienta i praktyki budowania długofalowych relacji sprzedażowych
- warsztat moderacyjny, podczas którego uczestnicy rozwiązują realny problem związany z poruszaną problematyką, istotny dla swojej organizacji
- liczbę uczestników gry można modyfikować zwiększając liczbę plansz

### Logistyka:

Wykorzystujemy rzutnik, ekran, stoły z krzesłami dla uczestników.

### Gra oczami uczestników:

„Gra pokazała, że ludzie czasem zapominają o najprostszych rzeczach, takich jak słuchanie siebie nawzajem.”

*Bez znajomości siły słów niemożliwa jest znajomość człowieka.*

**Konfucjusz**

