



TRAFIONY ZATOPIONY



2,5-4h



15-100 osób



outdoor



PL / ENG

Miasto to plansza. Zagraj na niej!

Czy pamiętacie z dzieciństwa grę w okręty? Liczymy, że wspomnienie ją miło, bo właśnie teraz będziecie mieli niepowtarzalną szansę zagrać w nią jeszcze raz – tyle, że... trochę inaczej. Miasto to plansza, a wy, podzieleni na grupy, będziecie mieli bardzo ograniczony czas, by przeczesać jego teren w poszukiwaniu ukrytych okrętów oraz jokerów w charakterystycznych kostiumach. Marzeniem wszystkich jest usłyszeć wreszcie „trafiony zatopiony!”

Gra dla:

- pracowników, którzy chcą się ze sobą zintegrować
- zespołów i grup pragnących doskonalić się we współpracy w nietypowej, aktywnej formie
- zespołów, dla których priorytetem jest rozwój umiejętności planowania i zarządzania strategicznego
- dużych zespołów pragnących w nietypowy sposób poznać miasto
- mieszkańców miasta, którzy twierdzą, że o swoim mieście wiedzą już wszystko – zaskoczmy ich!

Wyzwanie:

Miasto to plansza, a waszym zadaniem jest wskazać na niej miejsca, gdzie ukryliśmy nasze okręty. Szybciej i sprawniej niż inne zespoły, które deptają wam po piętach, rzecz jasna. W tym celu nie wystarczy szybko przemieszczać się w terenie, bo – jak wie każdy amator tej gry – znacznie ważniejsze jest myślenie strategiczne, planowanie działań i błyskawiczne wyciąganie konsekwencji z uzyskanych informacji. Działając zespołowo, wyposażeni w system łączności, a także wspomagając się rowerami, rolkami i hulajnogami, macie wszelkie możliwości, by w 3 godziny odtworzyć mapę-matkę, na której zaznaczone są wszystkie okręty. Pytanie tylko, który zespół zrobi to pierwszy...

Logistyka:

- obszar gry zostaje ustalony z klientem przed realizacją
- gra startuje z dwóch miejsc równocześnie – uczestnicy początkowo zostają podzieleni na dwie grupy
- wszelki sprzęt, w tym system łączności zapewnia Exprofesso
- warunkiem przeprowadzenia gry jest w miarę dobra pogoda (nie polecamy realizacji w miesiącach od listopada do marca)

Korzyści:

- możliwość wykazania się kreatywnością w planowaniu i ustalaniu strategii
- sprawdzian sprytu, refleksu i spostrzegawczości
- doskonalenie się w prowadzeniu obserwacji i wyciąganiu wniosków

Rozszerzenia/Warianty:

- gra może dotyczyć dowolnego dużego miasta
- gra nadaje się również do przeprowadzenia w nocy
- w grze mogą brać udział rodziny pracowników (także dzieci pod opieką dorosłych)
- w ramach gry możliwe jest wykorzystanie rozmaitych sprzętów sportowych oraz środków transportu – od rowerów po elektryczne hulajnogi i riksze
- po grze można zrelaksować się podczas warsztatu z zarządzania strategicznego, zarządzania czasem lub efektywnej komunikacji

Gra oczami uczestników:

„Nie wierzę. Mieszkam w tym mieście od 14 lat. I wcale nie było mi łatwiej, niż dziewczynom z Austrii.”

„Wygraliśmy, to oczywiste. Zorganizowaliśmy się na medal. I teraz widać, jakie to ważne.”

*W całym kosmosie nie ma rzeczy tak zmiennej jak miasto,
a rzecz tak zmienna nigdy nie da się ująć ostatecznie.*

Tadeusz Peiper

