

Poniżej nasza selekcja **ŁATWYCH DO REALIZACJI, DARMOWYCH** lub **NISKOBUŻETOWYCH POMYSŁÓW NA ENERGIZERY** wspierające zdalne budowanie zespołu. Skorzystaj z tych pomysłów samodzielnie lub przy naszej pomocy.

## DOMOWA OLIMPIADA

1

Domowa Olimpiada to składanka domowo-biurowych WYZWAŃ dla zdalnych zespołów. Te zadania sprzyjają nawiązywaniu przyjaźni, budowaniu relacji, szlifowaniu ciekawych umiejętności oraz zachęcają do pracy zespołowej. Podobnie jak w konkurencjach sportowych, nasze wyzwania dadzą przestrzeń zarówno do zdrowej rywalizacji, jak i doskonalenia współpracy.

NA POCZĄTEK osoby zlokalizowane w różnych miejscach stworzą małe zespoły, a następnie wymyślą swoją nazwę, slogan i będą rywalizować w pisaniu na czas, malowaniu czyjejs komputercy podobizny, składaniu origami, czy wykonaniu przyspiewki własnego autorstwa. Wszystko po to, by śmiechu było po pas!

NA KONIEC sumujemy punkty i przydzielamy medale najlepszym drużynom. Standardowo zabawa TRWA OK 60 MINUT, ale można przedłużyć rozgrywkę o nowe zdania, również dopasowując je do specyfiki czy szczególnych życzeń Klienta. Nasz energetyczny gospodarz zadba o wszystko, by łatwo wejść do gry i dostarczyć grupie pozytywnych wrażeń.

Olimpiada jest adekwatna DLA GRUP RÓŻNEJ WIELKOŚCI. Im więcej uczestników, tym więcej wprowadzamy wirtualnych pokoi lub dzielimy rozgrywkę wg ustalonego harmonogramu.

## ONLINE STORYTELLING

2

Ten lekki w formule MINI WARSZTAT STORYTELLINGOWY jest urozmaiconą wersją zabawy „POKAŻ I OPOWIEDZ”. Każdy z uczestników ma przygotować do tego spotkania jakąś rzecz, element, który może mieć dla niego silną wartość sentymentalną, znaczenie osobiste, łączyć się z jakąś historią, albo... być przedmiotem zupełnie przypadkowym.

NASTĘPNIE nasi animatorzy podzielą się z grupą kilkoma metodami i technikami opowiadania chwytliwych historii.

NA KONIEC każdy z członków zespołu opowiada historię o swoim obiekcie, a każdy przynajmniej punkty swoim kolegom wg ustalonych zasad. Nie zabraknie miejsca na nagrody... realne lub wirtualne :).

Warsztaty z opowiadania historii to doskonały sposób na INWESTYCJĘ W BUDOWANIE ZESPOŁU, rozwój kompetencji w duchu edutainment i niezapomnianą pamiątkę. Materiał filmowo-zdjęciowy ze spotkania możemy wyedytować i złożyć w krótką dynamiczną całość, którą potem warto puścić w obieg wewnątrz organizacji.

## POWIEDZ CO WIDZISZ?

3

Czy mnie słyszysz? To coś więcej niż próba dźwięku, to jedna z bardziej wciągających ZABAW KOMUNIKACYJNYCH dla wirtualnych zespołów.

Wszyscy uczestnicy są w swoich wirtualnych pokojach. Wybieramy osobę, która będzie „mówcą”, a pozostali wejdą w rolę „artystów”. Mówca przy pomocy generatora obrazków losuje jedną grafikę, która będzie „modelem”.

CELEM MÓWCY jest jak najbardziej precyzyjne opisanie tego obrazka w taki sposób, aby artyści mogli go jak najwierniej odtworzyć, nie widząc go. Ale jest tu jeszcze jedna trudność - mówca może używać TYLKO FIGUR GEOMETRYCZNYCH. Na przykład może powiedzieć „narysuj duży okrąg, a następnie trójkąt w równych odległościach”, ale nie może „napisać literę E”. Ograniczając instrukcje do geometrycznych kształtów i ich pozycji, mówca musi nieźle się nagimnastykować, aby jego przekaz był jasny i zrozumiały, natomiast niełatwym zadaniem artystów jest umiejętne słuchanie i trafne interpretowanie.

Ta gra jest świetnym ćwiczeniem na SKUTECZNĄ KOMUNIKACJĘ W ZESPOŁACH WIRTUALNYCH, ale także daje zastrzyk pozytywnej energii i jest po prostu fajną zabawą.

## MTV CRIBS - ZDALNA EDYCJA

4

To będzie powrót do znanego z lat 90-tych SHOW W MTV!

Ponieważ zdalne zespoły są nierzadko ROZPROSZONE PO CAŁYM ŚWIECIE, istnieje wysokie prawdopodobieństwo, że członkowie Waszego zespołu nigdy nie mieli okazji spotkać się osobiście. To nie oznacza jednak, że nie mogą otworzyć przed sobą nawzajem SWOICH DOMÓW i uczestniczyć w wyzwaniach w stylu tego popularnego show, w którym gwiazdy odsłaniają przed telewizzami kawałek swojego domowego, choć wciąż barwnego życia :).

Uczestnicy tej zabawy kręcą więc SERIĘ KRÓTKICH FILMIKÓW, odsłaniając kulisy życia w domowych pieleszach, posiłkując się chwytliwą ścieżką dźwiękową z lat 90. Ta zabawna aktywność pozwala odkryć kawałek życia osobistego Twoich współpracowników, ale i po prostu jest zabawnym sposobem na lepsze poznanie całego zespołu.

## KĄCIK PUPILA

5

To jest bardzo prosty, a zarazem niezwykle lubiany sposób na elementy integracyjne w życiu Twojego zespołu. Wystarczy stworzyć lub wykorzystać już istniejące, WSPÓLNE MIEJSCE W INTERNECIE, w którym publikujecie ZDJĘCIA WASZYCH ZWIERZAKÓW (albo/i najmłodszych domowników), gdy robią śmieszne miny i zabawne rzeczy.

Aktywność ta wymaga MINIMALNEGO WYSIŁKU, ale przynosi DUŻE KORZYŚCI przyczyniając się do budowania więzi zespołowych i kreowania przyjaznej i otwartej kultury organizacyjnej. To miejsce stanie się ulubionym kącikiem, do którego będziecie zaglądać, żeby dostarczyć sobie chwilę relaksu i radości!

## PAN OGÓREK

6

ROZWIĄZYWANIE ZAGADEK KRYMINALNYCH to doskonały trening umysłu... a zarazem może to być świetna gra zespołowa! Po pierwsze, trzeba dostrzegać to, co niedostrzegalne, łączyć fakty, dedukować i wnioskować z pozornie nieistotnych przesłanek. Tu przydają się różne perspektywy, różne sposoby myślenia i różne podejścia. Wspólna dyskusja, zbieranie faktów, wyciąganie wniosków – to okazja do rozmowy, wymiany poglądów i lepszego poznawania się!

Każdy uczestnik dostaje Tajną Wiadomość, w której zawarta jest garść wskazówek. Jako zespół musicie wczuć się w rolę oficera śledczego, zebrać wszystkie wskazówki i spróbować rozwikłać pewną zagadkę... zagadkę tajemniczej śmierci Pana Ogórka. Co się stało? Kto był zabójcą? W jakich okolicznościach doszło do zbrodni? Jakim narzędziem został zamordowany? I wreszcie – co było motywem tej zbrodni? Odpowiedzi na te pytania są w Waszych rękach!

## LODOŁAMACZE

7

LODOŁAMACZE TO PROSTE PYTANIA, dzięki którym możecie lepiej poznać swoich współpracowników. Od tego możecie rozpocząć swoje zdalne spotkanie. Każdy uczestnik mówi swoje imię, rolę w organizacji, a następnie odpowiada na wybrane pytanie z nieograniczonej wręcz listy pytań – lodołamaczy. Możemy np. zapytać, co lubi jeść na śniadanie, albo wspomnieć swój pamiętny wybrzyk z dzieciństwa. Lodołamacze to prosty i skuteczny sposób na budowanie relacji w zdalnych zespołach i poszerzenie spektrum tematów w Twoim zespole.

Mamy tu kilka WSKAZÓWEK, jak podejść do lodołamaczy:

- Jeśli nie znacie się bardzo dobrze, zaczynajcie od łatwych pytań. Niektórzy mogą się trochę stresować, więc można zacząć od prostych pytań o „wymarzone wakacje” lub „kot czy pies?”.
- Zanim jakakolwiek osoba udzieli odpowiedzi poinformuj, wg jakich zasad będzie udzielany głos kolejnym osobom. To pomaga zachować porządek.
- Zaczynaj do siebie. Jako prowadzący spotkanie możesz zadać pytanie, a następnie odpowiedzieć na nie jako pierwszy. Zaczynając, dajesz też członkom swojego zespołu nieco więcej czasu na zastanowienie się, albo masz okazję dać przykład wzorcowej odpowiedzi.
- Mów krótko. Wystarczy 30 sekund na osobę.

Wprowadzenie lodołamaczy na spotkania to łatwy i bezkosztowy sposób na BUDOWANIE ZESPOŁOWOŚCI w rozproszonych grupach.

## ŚWIAT QUIZÓW

8

Wprawdzie Twój zespół nie może obecnie wybrać się razem do pubu, ale są inne sposoby, by spędzić RAZEM czas w luźnej atmosferze.

ZACHĘCAMY, by zaprosić wszystkich na spotkanie ze szklanką lub kubkiem ulubionego napoju w dłoni, nie ważne, czy to kawa, herbata, czy piwo. NASTĘPNIE gospodarz spotkania dzieli wszystkich na podgrupy i odczytuje pytania quizowe. Uczestnicy muszą odpowiadać jako zespół (w wirtualnych pokojach), a za każdą poprawną odpowiedź dostają punkty. Można przygotować pytania z różnymi tematycznymi ciekawostkami, jak na przykład seriale Netflix, pytania muzyczne czy fakty naukowe.

## BEZLUDNA WYSPA

9

Wielu z nas spotkało się już z podobnym zadaniem, choćby w czasach szkolnych. W czasie spotkania tworzymy WIRTUALNE ZESPOŁY i członkowie drużyny dostają wspólne zadanie do rozstrzygnięcia.

Wyobraźcie sobie, że znaleźliście się nagle na BEZLUDNEJ WYSPIE. Jak w grze komputerowej, pojawia się przed Wami 25 różnych przedmiotów, z których możecie wybrać tylko cztery. Jakie to będą przedmioty?

Uczestnicy muszą teraz mocno się zastanowić, przedyskutować różne scenariusze i porozumieć się co do finalnej, wspólnej decyzji. Po zakończeniu dyskusji w podgrupach wszyscy biorą udział w rozmowie na forum, gdzie każdy zespół przedstawia swój tok rozumowania. Brzmi ciekawie? Przykładowe przedmioty to: garnek, lina, nasiona owoców i porzyg, prześcieradło i tak dalej. Takie wspólne dylematy i chwytliwe, działające na wyobraźnię scenariusze w naturalny sposób sprawią, że uczestnicy będą się nawzajem i jako członkowie zespołu i wirtualnie wdrażając w realizację zadania pozwalają odkryć przed innymi nasze naturalne preferencje osobowościowe. W konsekwencji drużyny niejako „DOCIERAJĄ SIĘ”, więc ich praca będzie przynosić lepsze wyniki, gdy wrócą do swoich codziennych zadań.

## LOKALNE CIEKAWOSTKI

10

Poproście uczestników o przygotowanie się do spotkania. Niech podzielią się trzema niezwykłymi, zabawnymi faktami na temat miasta/okolicy/kraju, w którym mieszkają. Chodzi o to, by wygrzebać LOKALNE CIEKAWOSTKI, które nie są powszechnie znane. Może to być niesprawdzący dobry sposób na dowiedzenie się czegoś nowego, a jednocześnie lepsze zrozumienie aspektów kulturowych lokalizacji, w których mieszkają i pracują Wasi współpracownicy. Warto przygotować slajd, aby nie tylko mówić, ale też pokazywać. Taki graficzny slajd powinien zawierać mapę oraz symbole obrazujące każdy fakt.

SKONTAKTUJ SIĘ Z NAMI, aby dowiedzieć się więcej!

Monika Dymacz-Kaczmarczyk  
691 709 096  
monika.dymacz@exprofeso.pl  
www.exprofeso.pl

